

### EN MATERIAL Z

Copolímero de siloxanoestireno y de fluorometacrilato.

Tisilfocon A

Filtro UV : benzotriazol

Tinte de manipulación : azulado

**Dk :  $163 \times 10^{-11}$  (ISO),  $189 \times 10^{-11}$  (FATT)**

→ Acuerdo de la FDA para uso continuo 30 días.

Única lente RPG en el mundo aprobada por la FDA para uso prolongado.

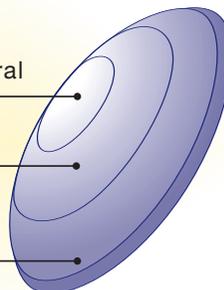
Máxima seguridad.

### CONCÉNTRICAS

Visión de lejos central

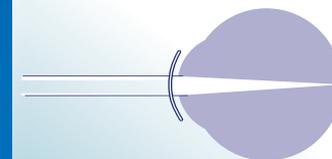
Zona de transición

Visión de cerca periférica

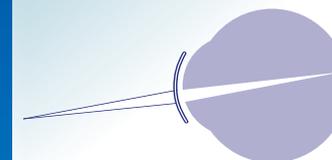


### EN VISIÓN ALTERNANTE

Visión de lejos : Posición de mirada primaria



Visión de cerca : Posición de mirada hacia abajo



### NUEVA GEOMETRÍA

#### CARA ANTERIOR

Zonas ópticas variables en función de la adición

Add. +1.00

Add. +1.50

Add. +2.00

Add. +2.50



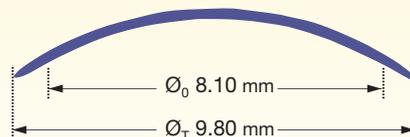
Zona de visión de lejos

Zona de transición

Zona de visión de cerca

#### CARA POSTERIOR

Geometría esfero-aférica



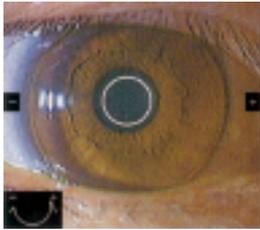
$e_c$  0.15 mm / - 3.00 / add 1.50 D

GAMA (mm)	ESTÁNDAR	OTRAS MEDIDAS
$\varnothing_T$ (mm)	9.80	9.60
$r_0$ (por 0.10 mm)	7.20 a 8.40	7.00 a 9.00
$F'_v$ (por 0.25 D)	+ 5.00 a - 10.00	+ 5.00 a - 13.00
Add (D)	+ 1.00 + 1.50 + 2.00 + 2.50	*

\* Existe la posibilidad de pedir a la asistencia técnica una lente especial privilegiando la visión de lejos con una zona óptica de 2 mm constante, para las adiciones 1.50, 2.00 y 2.50.

## ADAPTACIÓN : ETAPAS CLAVE

VL

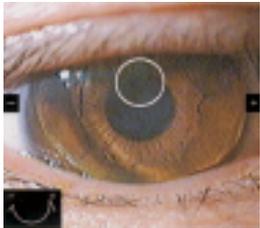


- 1 Refracción en gafas la más convexa y queratometría precisa (saturar la hipermetropía y no sobre corregir la miopía).  
 $\rightarrow r_0 = K \quad \varnothing_T : 9.80 \text{ mm}$  (K radio corneal más plano)

- 2 Comprobar el centrado o la traslación :

Para obtener una buena agudeza visual de lejos y de cerca, la lente debe estar centrada en posición primaria de mirada (VL), con una traslación de la lente hacia arriba cuando el usuario mira hacia abajo (VP).

VP



- 3 Consejos de uso :

Para utilizar la visión de cerca mirar hacia abajo sin mover la cabeza.

**Unos minutos después de colocar la lente :**

- ◆ Refracción VL en posición primaria.
- ◆ Para comprobar la visión de cerca, sujetar el test de AV a la distancia real de lectura.



## EQUILIBRIO VL / VP : TRUCOS PARA UNA VISIÓN ÓPTIMA

Si VL no satisfactoria y VP satisfactoria

$\rightarrow$  **COMPROBAR EL CENTRADO**

(en posición primaria de mirada)

- ✓ Lente muy alta : cerrar el  $r_0$  (- 0.10 mm)
  - ✓ Lente muy baja : abrir el  $r_0$  (+ 0.10 mm)
- (modificar la potencia VL  $\pm$  0.50 D)

Si VL satisfactoria y VP no satisfactoria

$\rightarrow$  **TRASLACIÓN INSUFICIENTE**

- ✓ Abrir el  $r_0$  (+ 0.10 mm)
- (modificar la potencia VL + 0.50 D)

**PARA MEJORAR LA VISIÓN**

- ✓ Añadir + 0.50 D sobre la VL en monocular y después en binocular